



Résumé

Le jeu consiste à compléter suffisamment de donuts en les passant sous le nappage et le topping afin de compléter la barre de vie située à droite de l'écran. Cette barre de vie diminue au fil du temps et entraîne la défaite du joueur lorsqu'elle atteint 0.

Le joueur a la possibilité de créer un deck de compétences. Ce deck est accessible depuis l'écran titre. Chaque compétence a un coût en énergie ce qui limite le nombre que le joueur peut prendre avec lui. Elles possèdent également un temps de rechargement.

Le joueur peut compléter 9 niveaux tous différents et dont la difficulté augmente, l'utilisation des compétences est recommandée !

Liste des compétences



Crée une explosion au centre de la carte repoussant tous les donuts.



Agrandit temporairement la taille du cookie à lancer.



Applique du nappage à tous les donuts présents dans la scène.



Ralenti temporairement tous les donuts présents dans la scène.

Vidéo

https://youtu.be/Yov0_mgWP-Y?si=jBpWXMqcfqYG_pg9

Crédits

VAISSAIRE Eléonore

LEFEUVRE Théo